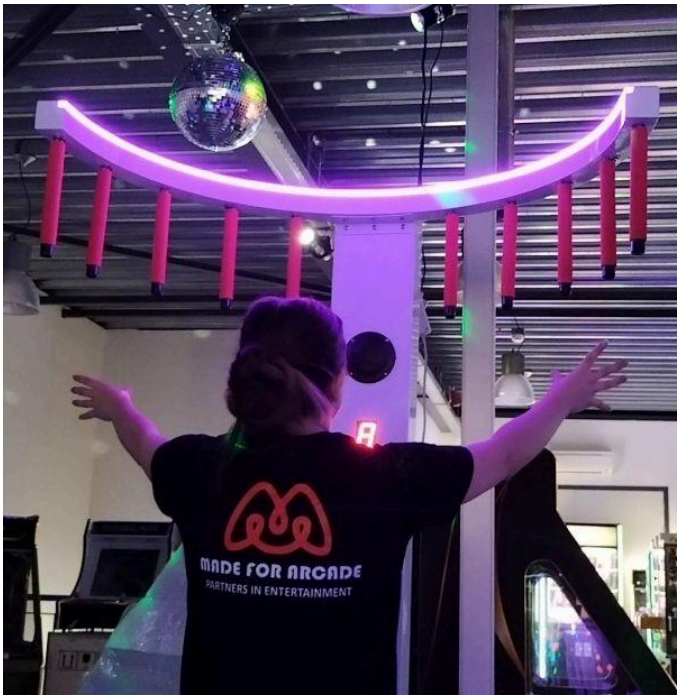
MADEFORARCADE
arcade machines

REACTIE RING



GEBRUIKERS HANDLEIDING

Index

Disclaimer 3
Andere talen 5
Ondersteuning en service 5
- Machine omschrijving 5
- Beoogd gebruik 5
- Veiligheidswaarschuwing 7
  - gehoorbeschadiging 7
  - electrocutie gevaar 7
  - game verslaving 7
- opbouwen van de machine 8
- In bedrijf stellen van de machine / voorbereiding 10
- Werking van de machine 10
- Munten trainen 11
- Snelle instellingen via afstandsbediening 12
- Display weergave 12
- Gebruikersmenu instellingen 13
  - electrocutie gevaar 13
  - Instellingen wijzigen met de afstandsbediening 14
- wijzigen van muziek of systeemgeluiden 16
- Wanneer er niet gespeeld wordt 16
- Instelling zonder afstandbediening 17
- Buiten bedrijf stellen van de machine 17
- Specificaties 18

Disclaimer

Made for arcade doet geen toezeggingen en geeft geen garanties af met betrekking tot deze handleiding en beperkt, voor zover maximaal wettelijk toegestaan, uitdrukkelijk haar aansprakelijkheid voor het niet nakomen van enige garantie als gevolg van de vervanging van deze handleiding door een andere. Bovendien behoudt made for arcade zich het recht voor deze publicatie te allen tijde te herzien zonder de verplichting iemand op de hoogte te stellen van de herziening.

De informatie in deze documentatie bevat algemene beschrijvingen en/of technische eigenschappen van de prestaties van de in deze documentatie vermelde machine. Deze documentatie is niet bedoeld als vervanging voor en mag niet worden gebruikt om de geschiktheid of betrouwbaarheid van deze machine te bepalen voor specifieke gebruikerstoepassingen.
Het is de plicht van een dergelijke gebruiker of systeemintegrator om – met betrekking tot de relevante specifieke toepassing of het gebruik van het product – een adequate en volledige risicoanalyse, evaluatie en test van de producten uit te voeren.

Let op: alle afbeeldingen die in deze handleiding worden gebruikt zijn uitsluitend ter illustratie en kunnen afwijken van het werkelijke product. Dit komt doordat de kleuren, afmetingen en andere eigenschappen van het werkelijke product kunnen afwijken van de afbeelding.

made for arcade en/of haar gelieerde ondernemingen of dochterondernemingen zijn niet verantwoordelijk of aansprakelijk voor misbruik van de in dit document vermelde informatie. Als je suggesties voor verbeteringen of wijzigingen hebt of fouten in deze documentatie hebt gevonden, geef deze dan door aan ons.

Bij het installeren en gebruiken van deze machine moeten alle relevante nationale, regionale en plaatselijke veiligheidsvoorschriften worden nageleefd. Om veiligheidsredenen en om naleving van de gedocumenteerde systeemgegevens te waarborgen, mogen de onderdelen uitsluitend door de fabrikant worden gerepareerd.

Als machines worden gebruikt voor toepassingen met technische veiligheidsvoorschriften, dan moeten de betreffende instructies in acht worden genomen. Het niet in acht nemen van deze informatie kan leiden tot lichamelijk letsel en/of schade aan de machine.

Let op: deze machine is voor gebruik in huiselijke sfeer en expliciet niet geschikt , gemaakt of bedoeld voor commercieel gebruik.

Copyright © 2020 made for arcade. Alle rechten voorbehouden. Niets uit deze documentatie mag worden verveelvoudigd, verspreid, of in enige vorm of op enige wijze - inclusief fotokopiëren, opnemen of andere elektronische of mechanische methoden - worden doorgegeven, zonder de voorafgaande schriftelijke toestemming van de uitgever. Stuur voor toestemming een verzoek naar de uitgever.

Andere talen

Dit is de Nederlandse gebruikershandleiding of een automatische vertaling daarvan. Handleidingen in andere talen zijn mogelijk op aanvraag beschikbaar.

Ondersteuning en service

Neem voor meer informatie, service, technische support, het bestellen van gebruikershandleidingen of voor andere informatie en/of vragen contact op met:

made for arcade
Tijvoortsebaan 8P
5051HJ Goirle
Nederland
Of per e-mail via service@madeforarcade.com

Machine omschrijving

De reactie ring is een behendigheidsspel waarbij de speler in een ring stapt en het spel in willekeurige volgorde en op willekeurige momenten stokken of andere voorwerpen laat vallen die door de speler gevangen moeten worden.

6 moeilijkheidsgraad instellingen
10 snelheids niveaus
1 of 2 spelers
enkele of meerdere drops tegelijk
intelligente MP3 audio playback

Beoogd gebruik

De reactie ring is bedoeld voor gebruik als entertainment in de huiselijke sfeer en is niet ontworpen of bedoeld voor commercieel gebruik.

De minimumleeftijd voor gebruik van de machine is twaalf jaar. Minderjarige spelers dienen de machine alleen te gebruiken onder toezicht van een volwassene.

Veiligheidswaarschuwing

Plaats de reactie ring altijd op een stabiele en veilige ondergrond om te voorkomen dat deze omvalt of van tafel wordt getrokken. De machine weegt ongeveer 24 kg. Het kan gevaarlijk zijn als deze niet correct wordt geplaatst.

verstikking

Let op bij het gebruik van kleine sleutels en andere machine onderdelen ; deze kunnen een verstikkings- of inslikkingsgevaar vormen. Houd deze daarom buiten bereik van kinderen en zorg ervoor dat ze veilig zijn opgeborgen wanneer ze niet worden gebruikt.

gehoorbeschadiging

De reactie ring kan harde geluiden produceren die je gehoor kunnen beschadigen. Probeer daarom niet te dicht bij de luidsprekers te staan en zet het volume niet te hard.

electrocutie gevaar

Let op bij het openen van de deuren van de machine. Voor je eigen veiligheid dien je altijd eerst de stekker uit het stopcontact te halen voordat je de deur opent. Binnenin de machine bevinden zich mogelijk open stroomvoerende delen die bij aanraking kunnen leiden tot elektrische schokken met letsel of de dood tot gevolg. Sluit deuren met de bijgeleverde sleutel alvorens de stekker in het stopcontact te steken.

game verslaving

Het spelen van games kan verslavend zijn en kan leiden tot gezondheidsproblemen. Als je symptomen ervaart van gameverslaving zoals vermoeidheid, slapeloosheid of prikkelbaarheid, zoek dan professionele hulp.

De website gameninfo.nl en de Gamen Infolijn 0900-1995 (€0,10/min) zijn onafhankelijke informatiekanalen met actuele, wetenschappelijk onderbouwde informatie over problematisch gamen en gameverslaving.

Volg deze veiligheidswaarschuwingen op om letsel of schade aan de machine te voorkomen.

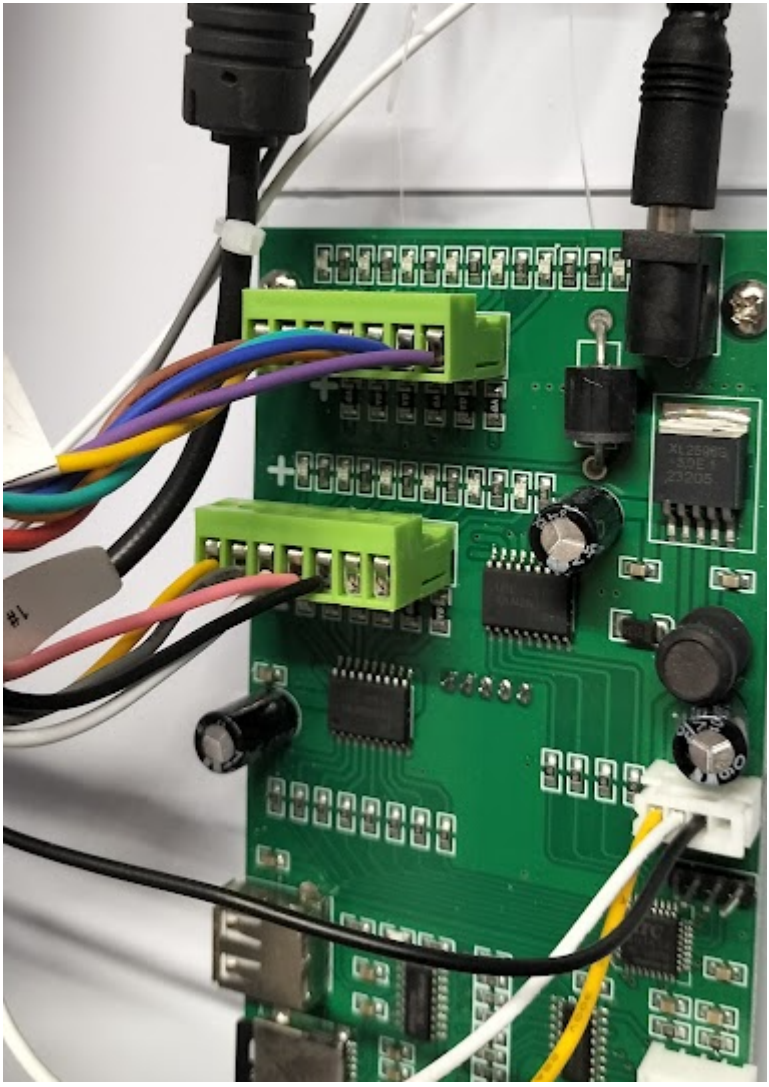
opbouwen van de machine

De reactiering bestaat uit 4 hoofdcomponenten te weten :
2x halve onderring
1x centrale kolom
1x halve ring met magneten.

plaats de 2 halve onderringen op de grond en verbind deze met elkaar door middel van de koppelplaatjes.
Zet nu de centrale kolom in de U vormige openingen van de onderring en zet deze vast met de bijgeleverde boutjes.
Plaats nu eerst de hoekbeugel voorop de centrale kolom. Deze stalen hoek draagt de halve ring met magneten. Schroef nu de magneet ring op de stalen hoek en bevestig tenslotte een koppelplaat bovenop de de centrale kolom en de magneetring.

open de centrale kolom aan de achterzijde en sluit de kabels aan van de magneetring. Zie foto :

let hierbij op dat de onderste groene stekker 2 vrije connectors heeft aan de rechterkant. Plaats de connectors in de printplaat met de schroeven naar boven. Druk de stekkers volledig aan, maar niet te hard om de printplaat niet te beschadigen.
Verbind daarna de 2 loshangende stekkers met elkaar.



In bedrijf stellen van de machine / voorbereiding

Volg de instructies voor het uitpakken nauwgezet om schade aan de machine te voorkomen.

De reactie ring werkt op 220/240 Volt /50 Herz. Inspecteer de buitenkant en de binnenkant van de machine alsmede de aansluitsnoer op gebreken of beschadigingen. Open hiervoor alle panelen en deuren en let met name op beschadigingen of losse aansluitingen van elektrische bedrading en componenten. Sluit de machine niet aan indien de machine, bedrading, componenten of aansluitsnoer beschadigd zijn.

Sluit alle deuren en panelen van de machine en vergrendel deze met bijgevoegde en bijbehorende sleutels. Steek na controle het bijgevoegde aansluitsnoer achter in de machine en steek de stekker in een deugdelijk stopcontact. Zet daarna achter op de schakelaar aan. De machine start vervolgens automatisch op.

Werking van de machine

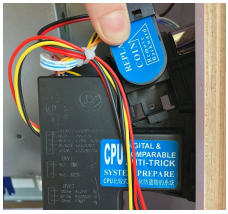
Deze machine biedt een selectie aan games met verschillende moeilijkheidsgraad en snelheid. Tevens kan de achtergrondmuziek gewijzigd worden en kan er ingesteld worden of er met munten gespeeld wordt of dat er gratis gespeeld wordt.

Nadat de machine in bedrijf is gesteld zullen de 10 elektromagneten geactiveerd worden en kan men de stokken hangen. Vervolgens kan het spel via de grote STARTknop op de middenkolom gestart worden. De countdown timer zal dan van 3 naar 1 lopen waarna het vallen van de stokken wordt gestart.
Nadat het spel afgelopen is, zal het scherm knipperen. Druk daarna weer op de startknop om de elektromagneten weer te activeren.

Munten trainen

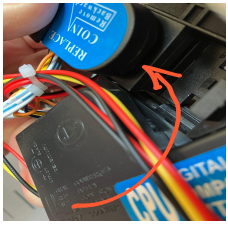
De muntproever in je machine is of leeg of is reeds getraind op Madeforarcade muntstukken. Indien de muntproever leeg is en de machine niet op gratis spelen is gezet dan dient er eerst een voorbeeld muntstuk in de muntproever geplaatst te worden.

Dit kun je doen door eerst de achterkant van de machine te openen met de bijbehorende sleutel.



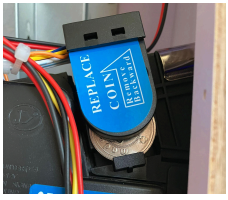
Vervolgens zie je aan de rechterkant een schuifje met een blauwe sticker. Deze kun je voorzichtig omhoog tillen.

Onderop zit een ondiep gleufje waar je een munt in/tussen kunt schuiven. Doe dit terwijl je het schuifje omhoog houdt.

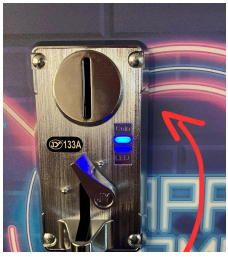


Wanneer je munt in het gleufje zit kun je het schuifje langzaam en voorzichtig laten zakken met de munt ertussen.

Daarna doe je de achterkant van de machine weer dicht met de bijbehorende sleutel. Tot slot doe je nog een munt door de muntgleuf via de zijkant van de machine. Let op, gebruik dezelfde soort munt als de munt die in het gleufje bij de schuif zit.



Tijdens het inwerpen van een munt vergelijkt de muntproever de ingeworpen munt met de voorbeeld munt. Indien de munten gelijk zijn wordt de ingeworpen munt afgevoerd naar de geldlade en wordt er een credit meegeteld in de gebruikers display.



Plaats alleen munten met een diameter van 18 tot 25 mm. en een dikte van 1.6 tot 2 mm.

Snelle instellingen via afstandsbediening

Via de afstandsbediening kunnen direct verschillende spelvarianten gekozen worden.

“1” toets : start het spel in 1-speler modus
“2” toets : start het spel in 1-speler modus met verhoogde moeilijkheidsgraad
“3” : start de 2-speler modus
“TEST” : stel de moeilijkheidsgraad in (1 = makkelijk , 6 = moeilijk)
“FF >>” : verminderd de tijd tussen het vallen van de stokken
“” << REV” : verhoogd de tijd tussen het vallen van de stokken
“9” : terug naar fabrieksinstelling (Display geeft 1698 aan)
“+” , “-” : stel volume in tussen 0 en 26 (zie ook F7)
“PAUSE” : pauzeert de muziek
“>>|” = volgende muziek
“|<<” = vorige muziek
“PAUSE” of de startknop om terug te keren naar spelmenu

Display weergave

Op de display worden op de onderregel middels getallen diverse machine instellingen weergegeven. Lees van links naar rechts de 4 cijfers

1e cijfer : Challenge mode
1 = 1 speler spel
2 = 1 speler spel gevorderden
3 = 2 speler spel

2e cijfer : geeft aan of tijdens het spelen aangegeven wordt welke stok gaat vallen

0 = display geeft een hint
1 = verberg hints

3e cijfer : snelheid van het spel tussen 0 en 9

0 = snelste stand
9 = langzaamste stand

4e cijfer : moeilijkheidsgraad van het spel tussen 0 en 6

1 = eenvoudig
6 = moeilijk

Gebruikersmenu instellingen

electrocutie gevaar

Let op: in verband met open deuren en een machine die aangesloten is op het stroomnet bestaat er gevaar voor elektrocutie. Raak geen elektrische bekabeling , stekkers en verbindingen aan.

De machine wordt geprogrammeerd of ingesteld met de bijgeleverde afstandbediening (eenvoudig)
Ook kan er gekozen worden om de machine in te stellen met gebruik van de grote drukknop op de centrale kolom. Achtereenvolgens zullen we de instellingen via de afstandsbediening eerst behandelen en daarna de instelling met de grote drukknop.

Instellingen wijzigen met de afstandsbediening

Tip : Om de instellingen van de reactie ring te wijzigen dien je de afstandsbediening te richten op het display. Om betere verbinding te krijgen met de controller kan men ook de machine aan de achterkant openen met behulp van de bijgeleverde sleutel. Nadat je de machine hebt geopend kun je de game controller zien. Op de game controller bevindt zich een ontvanger voor de afstandsbediening. Indien de afstandsbediening hierop wordt gericht zal er een snellere of betere respons zijn.

- Druk op “MENU” (op de afstandsbediening) om parameters in te stellen.
- Gebruik “+” en “-” toetsen om de parameters te wijzigen
- gebruik de “RETURN” pijl om op te slaan en terug te keren

parameter	**functie**	**standaard**
F0	aantal stokken (8, 10 of 12)	8
F1	spelmodus 1. stokken vallen in willekeurig patroon 2. stokken vallen in volgorde zoals ingesteld bij F2 en F3 3. stokken vallen volgens fabrieksinstelling	2
F2	kies uit 10 voorgeprogrammeerde volgordes voor het laten vallen van de stokken 1 tot 10	1
F3	moeilijkheidsgraad 1 tijd tussen vallen van stokken 0.5 - 1.5 sec. 2.tijd tussen vallen van stokken 0.2 - 1 sec met twee stokken die vallen met een interval van 0.2 sec	3

	3. .tijd tussen vallen van stokken 0.2 - 1 sec met twee stokken die vallen met een interval van 0.1 sec en twee stokken die vallen met een interval van 0.2 sec 4 tijd tussen vallen van stokken 0.1 - 1 sec met drie stokken die vallen met een interval van 0.2 sec 5 tijd tussen vallen van stokken 0.1 - 1 sec 2 groepen stokken vallen zonder interval 6 dubbele stokken vallen tegelijk met interval tussen 0.5 en 1 sec	
F4	tijdsinterval 0 : 0.1 sec 1 : 0.2 sec 2 : 0.3 sec 3 : 0.5 sec 4 : 0.7 sec 5 : 1 sec 6 : 1.5 sec 7 : 2 sec 8 : 3 sec 9 : 5 sec	0
F5	Hint tijdens spelen (laat zien welke stok gaat vallen) 1 = hints aan 0 = hints uit	1
F6	NVT	
F7	volume van het geluid 0 - 26	20
F8	muziek tijdens het spelen 1 - 6	5
F9	automatisch naar MP3 schakelen	1

	1 = automatisch 2 = nee	
FA	afstandsbediening uitschakelen' 1 = afstandsbediening werkt 2 = afstandsbediening wordt niet uitgelezen	1
FB	munten systeem 1 = gratis spelen 2 = scanner (niet gebruikt) 3 = betalen om te spelen	1
FC	stel het aantal munten in welke nodig zijn om te spelen	3
FD	stel het aantal spelen in dat men krijgt voor een betaling van hoeveelheid FC	2

wijzigen van muziek of systeemgeluiden

De machine bevat een micro SD kaart op de printplaat. Verwijder de SD-kaart en wijzig de aanwezige MP3 bestanden naar wens. Bestandsnamen moeten een 3 cijferige naam hebben , bijvoorbeeld “001 muziek”.

001 -> muziekje tijdens het spelen c.q. vallen van de stokken
002 -> muziekjes die gespeeld worden na het spel
003 -> ……
004 -> ……

Wanneer er niet gespeeld wordt

Indien er geen spel gespeeld wordt zal de machine na verloop van tijd automatisch de welkomst-muziek afspelen zoals deze op de SD-kaart staat. De muziek wordt 10 keer afgespeeld, daarna zal de machine in slaapstand gaan.

Instelling zonder afstandbediening

Indien menu instelling “FA” op “2” is ingesteld, zal de afstandsbediening niet langer werken. De machine zal dan met de grote drukknop geprogrammeerd of bediend moeten worden.

- Zet de machine uit indien deze aanstaat en wacht 10 seconden.
- Start de machine op terwijl de startknop ingedrukt is ; laat na 3 seconden de startknop los
- Het scherm vertoont nu menu optie “F0”
- druk op de startknop om de opties te wijzigen
- indien er niet op de knop gedrukt wordt zal de machine na 3 seconden automatisch naar de volgende menu optie springen (“F1”), enz.
- Nadat alle menu opties (automatisch) doorlopen zijn zal de machine automatisch in standby modus gaan
-

tip : om de afstandsbediening weer te activeren : zet optie “FC” op “1”

Buiten bedrijf stellen van de machine

Zet de schakelaar achter op de machine uit. Verwijder de stekker uit het stopcontact zodat de stroomtoevoer naar de machine volledig is onderbroken. Laat de machine niet onbeheerd achter terwijl deze is aangesloten op de stroomvoorziening.

Specificaties

reactie ring	
Afmeting	150 cm wijd x 150 cm diep x 205 cm hoog
stroom	220/240 volts - 1.1 A.
Gewicht	30 kilogram
Betalingssysteem	Muntinworp inbegrepen | gratis spellen
Speaker systeem	4″ front mounted speaker
Audio	Ingebouwde versterker
Temperatuur zone(s)	Opslag: 5-30 °C, Werken: 5-30 °C
Aantal spelers	1 Speler / 2 spelers
Controllers	afstandbediening , startknop